

# Neue Wachstums- und Erntezeiten für die Hof Bergmann

Inkl. Beispiele Rheinische Fruchtfolge und Arbeitsplan für  
Bodenbearbeitung mit Precision Farming nach Fruchtsorte



# Wachstums- und Erntezeit Gerste und Weizen



Mit den geänderten Zeiten hat man nun die Möglichkeit Sommerweizen und Gerste anzupflanzen

Gerste hat nun kleinere Aussaatzeitfenster da sie genug Zeit braucht um zu wachsen aber dafür 2 Aussaatzeitfenster:

- Wintergerste Aussaat im Sept. Ernte im Juni bis Juli
- Sommergerste Aussaat im März Ernte im August

Das selbe gilt für den Weizen

- Winterweizen Aussaat im Sept.-Nov. Ernte im Juli
- Sommerweizen Aussaat im März Ernte im August

\*Es gibt dadurch keine neuen Sorten es sind nur die Zeiten geändert wann was gepflanzt oder geerntet werden kann.

# Wachstums- und Erntezeit Gras, Kartoffeln und Rüben



Kartoffeln und Zuckerrüben können nun etwas länger Geerntet werden.

Gras kehrt nun über denn Winter immer in die 2te Wachstumsphase zurück und erst im April beginnt die Abernte zeit wieder, im November wird das Gras nicht über Phase 3 hinaus wachsen dadurch mindert sich der Ertrag

\*Es gibt dadurch keine Neuen Sorten es sind nur die Zeiten geändert wann was Gepflanzt oder Geerntet werden kann.

# Wachstums- und Erntezeit Trauben und Oliven



Für die Trauben und Oliven gibt es einige Große Änderungen

- Sie produzieren in dem Jahr in dem sie gepflanzt werden keine erntefähigen Früchte mehr (Leider zeigt das Spiel deswegen nicht die Ernte Zeiten an)
- Der Rebschnitt bei Trauben muss Anfang November bis Ende Februar erfolgen (Wenn man zu spät ist werden die Reben keine Ernte erzeugen.)
- Trauben können im September und Oktober geerntet werden.
- Oliven im Oktober und November

**Weiter auf Nächster Seite!**

\*Es gibt dadurch keine Neuen Sorten es sind nur die Zeiten geändert wann was Gepflanzt oder Geerntet werden kann.

# Wachstums- und Erntezeit Trauben und Oliven



→ Man hat nun die Option das Unkraut 2x im Jahr zu Mulchen/Spritzen. Bei Trauben wächst Anfang Juli Unkraut nach. Bei Oliven wächst Anfang August Unkraut nach. Aber man kann auch wie gewohnt nur einmal Unkraut bekämpft nach dem Nachwachsmonat Juli - **August** (es gibt keinen Unterschied, wenn man es nur einmal bekämpft) Wenn man das Unkraut zwischen den Reben stehen lässt, sind sie erst im zweiten Erntemonat reif. **Traube im Oktober Oliven im November**

\*Es gibt dadurch keine Neuen Sorten es sind nur die Zeiten geändert wann was Gepflanzt oder Geerntet werden kann.

# Rheinische Fruchtfolge für neue Wachstum- und Erntezeiten

**Definition:** Die Rheinische Fruchtfolge besteht aus fünf Fruchtfolgefeldern. Das Blattfrucht/Halmfruchtverhältnis liegt bei 40:60. Hier herrscht ebenfalls eine dominierende Position von Halmfrüchten. Die Anordnung der Fruchtfolgeglieder geschieht wie folgt:

- 1 Jahr** Blattfrucht (Raps, Mais, Rüben, Kartoffeln und Sojabohnen)
- 2 Jahr** Halmfrucht (Weizen, Gerste, Hafer und Hirse)
- 3 Jahr** Halmfrucht (Weizen, Gerste, Hafer und Hirse)
  - Zwischenfrucht (Ölrettich oder Gras)
- 4 Jahr** Blattfrucht (Raps, Mais, Rüben, Kartoffeln und Sojabohnen)
- 5 Jahr** Halmfrucht (Weizen, Gerste, Hafer und Hirse)

\*Nur in Verwendung mit Geänderter Growth\_xml (Wachstumskalender)





# Bodenbearbeitungs-Arbeitspläne Nach Fruchtarten und mit Precision Farming DLC

- Erstellt habe ich diese Arbeitspläne mit der Mod.: FS22\_DiscHarrowMulcher.zip die zusätzlich zu dem Gegrubber-Status der Scheibenegge auch den Gemulcht-Status hinterlässt (wenn dieser Mod nicht verwendet wird, wird der Arbeitsschritt mit einem normalen Mulcher erledigt)
- Nur nach der Mais und Sorghumhirse ernte verwende ich noch die eigentlichen Mulcher
- **Steine lesen ist nur für die die es Mögen** (in der Nächsten Version der Hof Bergmann soll es eh keine Steine mehr geben da sie in der Thüringer/Erfurter Region nicht vorkommen)
- Der Erste Düngeschritt mit Mist, Gülle oder Gärreste ist für die mit PF spielen mit Bedacht einzusetzen da je nach Bodentyp und Pflanze auch schnell eine Überdüngung passieren kann gerade wenn man Gründüngung durch Ölrettich als Zwischenfrucht hatte (siehe Stickstoffbedarf unter Menüpunkt: Hilfe)

# Bodenbearbeitungs-Arbeitspläne Nach Fruchtsorten und mit Precision Farming DLC

## Nach Mais

	Arbeitsschritt	Arbeitsgerät
Schritt 0	Ernten	
1	Mulchen	Mulcher
2	Pflügen	Pflug oder Tiefenlockerer
3	Kalken	Düngestreuer
4	Steine Lesen	Steinesammler
5	Gülle/Gärreste ausbringen	Miststreuer/Gülleausbringer
6	Saatbett erstellen	Kreiselegge
7	Ansäen	Einzelkornsaatmaschine
8	Andrücken	Walze
9	Düngen	Düngestreuer, Spritze, etc.
10	Unkrautbekämpfung	Striegel, Hacke oder Spritzen

## Nach Weizen / Gerste / Hafer / Raps / Sonnenblumen und Sojabohnen

	Arbeitsschritt	Arbeitsgerät
Schritt 0	Ernten	
1	Stoppelsturz (Mulchen)	Scheibenegge
2	Kalken	Düngestreuer
3	Gülle/Gärreste ausbringen	Miststreuer/Gülleausbringer
4	Grubbern	Grubber
5	Steine Lesen	Steinesammler
6	Saatbett erstellen	Walze
7	Ansäen	Saatmaschine
8	Andrücken	Walze
9	Düngen	Düngestreuer, Spritze, etc.
10	Unkrautbekämpfung	Striegel, Hacke oder Spritzen

# Bodenbearbeitungs-Arbeitspläne Nach Fruchtarten und mit Precision Farming DLC

## Nach Kartoffeln und Zuckerrüben

	Arbeitsschritt	Arbeitsgerät
<i>Schritt 0</i>	<i>Ernten</i>	
1	Pflügen	<i>Pflug oder Tiefenlockerer</i>
2	Kalken	<i>Düngestreuer</i>
3	Steine Lesen	<i>Steinesammler</i>
4	Gülle/Gärreste ausbringen	<i>Miststreuer/Gülleausbringer</i>
5	Saatbett erstellen	<i>Kreiselegge</i>
6	Ansäen	<i>Kartoffelsetz-/Einzelkornsaatmaschine</i>
7	Andrücken	<i>Walze</i>
8	Düngen	<i>Düngestreuer, Spritze, etc.</i>
9	Unkrautbekämpfung	<i>Striegel, Hacke oder Spritzen</i>

## Nach Sorghumhirse

	Arbeitsschritt	Arbeitsgerät
<i>Schritt 0</i>	<i>Ernten</i>	
1	Mulchen	<i>Mulcher</i>
2	Kalken	<i>Düngestreuer</i>
3	Gülle/Gärreste ausbringen	<i>Miststreuer/Gülleausbringer</i>
4	Grubbern	<i>Grubber</i>
5	Steine Lesen	<i>Steinesammler</i>
6	Saatbett erstellen	<i>Walze</i>
7	Ansäen	<i>Saatmaschine</i>
8	Andrücken	<i>Walze</i>
9	Düngen	<i>Düngestreuer, Spritze, etc.</i>
10	Unkrautbekämpfung	<i>Striegel, Hacke oder Spritzen</i>

# HOF BERGMANN

By Farmer\_Andy