



Schrebergarten- Kartoffeln

Anleitung für den Austausch und das hinzufügen von Dateien um in der
 Hof Bergmann Map Kartoffeln im Schrebergarten anzupflanzen 



Inhalt




Schritt für Schritt Anleitung zum Austausch der Dateien

- jede .xml Datei die Bearbeitet wurde muss ausgetauscht werden
- diverse Ordner müssen hinzugefügt um die neue Kartoffelsäcke und die Pflanzen der Map bzw. dem Schrebergarten hinzufügen



Vorschau des Resultats

 Es gibt noch eine keine Beigabe für Realismus Liebhaber wie mich



Ersetzen der .xml-Dateien

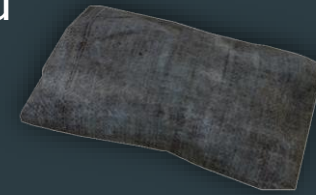
-  Die .xml-Dateien müssen direkt in dem Mod-Ordner der Hof Bergmann eingepflegt werden
-  Beginnend mit der modDesc.xml und der filltype.xml im Hauptverzeichnis der Hof Bergmann die xml's befinden sich in diesen Pfad ↓
C:\Users\MaxMustermann\Dokumente\My Games\FarmingSimulator2022\mods\FS22_HofBergmann.zip
dazu die beiden xml.-Dateien aus dem Ordner
FS22_HofBergmann_potato_gardenfield in denn Modordner ersetzen
-  Weiter geht es mit denn Verkaufsstellen und denn Beeten selber

Ersetzen der .xml-Dateien


-  **Um die Verkaufsstellen anzupassen geht man in die Verzeichnisse** *FS22_HofBergmann.zip\placeables\sellingPoints***villageShop\ ersetzt die hier** *villageShop.xml* **und** *FS22_HofBergmann.zip\placeables\sellingPoints\tavern* **ersetzt hier die** *tavern.xml*
-  **Um auf denn Beeten die Kartoffeln anzupflanzen geht man in das Verzeichniss** *FS22_HofBergmann.zip\placeables\gardenFields* **und tauscht dort alle** *gardenfield.xml*'s **aus es betrifft** *gardenfield01.xml* **bis** *gardenfield05.xml*

Hinzufügen neuer Ordner

-  Nun fehlen nur noch die Pflanzen und die Kartoffelsäcke dazu gehen wir in die Verzeichnisse *FS22_HofBergmann.zip\objects\plants* für die Pflanzen und fügen dort denn Ordner *potato* hinzu.
-  Für die Kartoffelsäcke fügt man im Verzeichnis *FS22_HofBergmann.zip\objects\pallets* denn Ordner *potatoSack* hinzu



Wenn Alles Erledigt ist dann...




-  könnt ihr Kartoffeln im Schrebergarten Anpflanzen als Ausgabe bekommt ihr ein Kartoffelsack den man, so wie das andere Obst und Gemüse auch, im Dorfladen oder im Makaay´s Bierstüberl verkaufen kann .

Vorschau

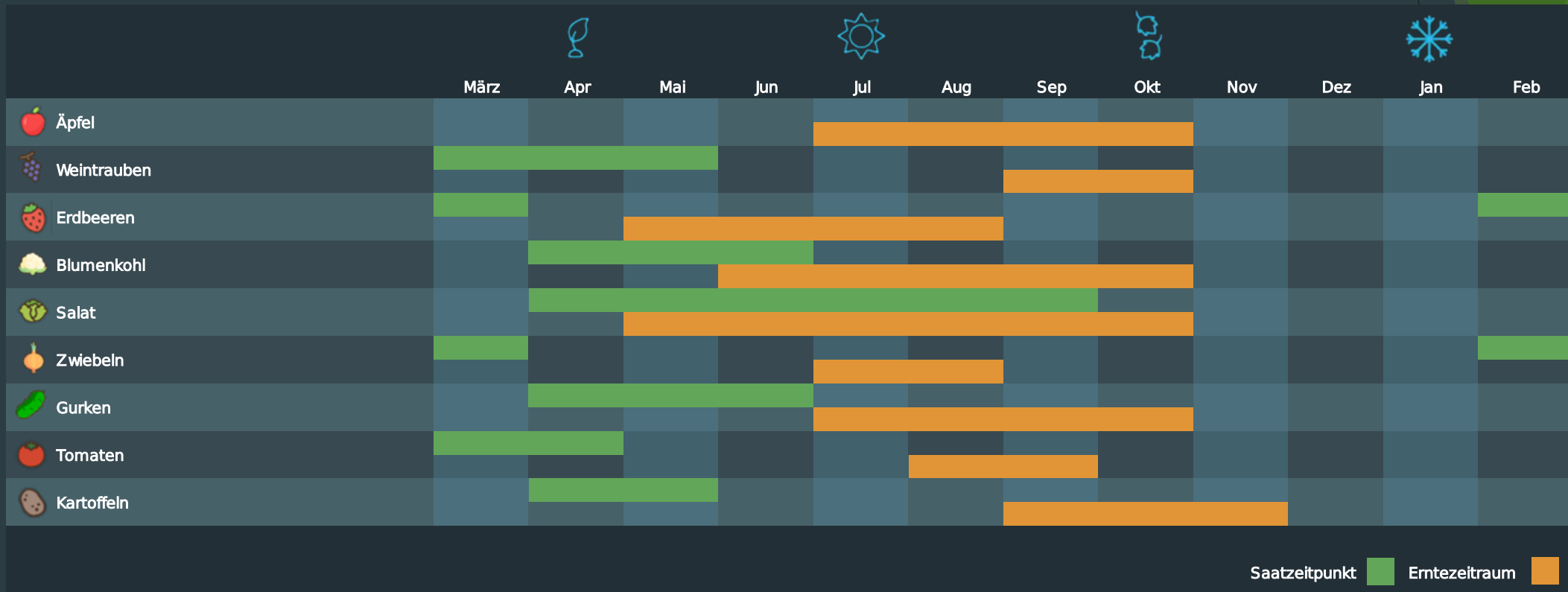


- Der Kartoffelsack fasst 50kg (*Liter*) Kartoffel und besitzt die selbe Funktion wie der Zwiebelsack sprich beim Verkauf im Dorfladen muss er Ausgeschüttet (*auf denn Kopfgedreht*) werden. Ihr könnt natürlich auch die Kartoffeln in eine große befüllbare Kiste umfüllen oder als Futtermittel verwendet werden...

Hinweise

-  Wenn man dazu 7zip verwendet muss man die Mod FS22_HofBergmann.zip auch nicht entpacken die Ordner und xml.-Dateien können einfach in die Hof Bergmann kopiert werden. Wenn 7zip nicht verwendet wird sollte man die .zip vorher entpacken alles einfügen und wieder als .zip komprimieren.
-  Der gesamte Ordner denn ich erstellt habe entspricht auch dem Aufbau des Ordnersverzeichnisses der Hof Bergmann so sollte es kein Problem sein die Verzeichnisse zu finden
-  **Die .txt-Dateien sind nur Hinweise nicht mit kopieren in die FS22_HofBergmann.zip**

Saat- und Erntezeitkalender für Obst und Gemüse im Schrebergarten



HOF BERGMANN

By Farmer_Andy