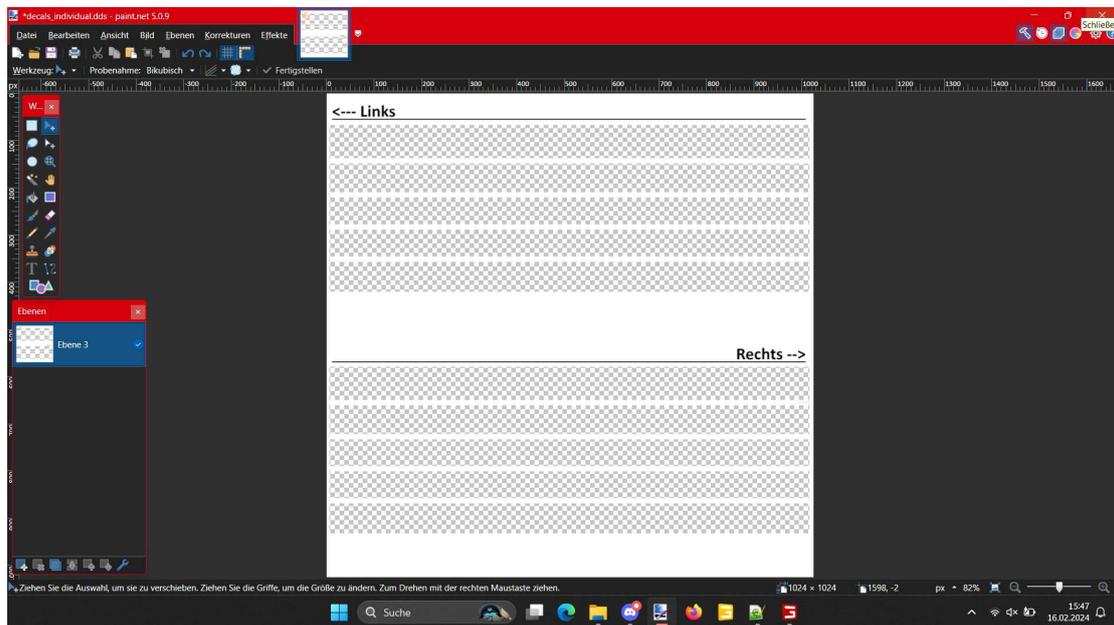


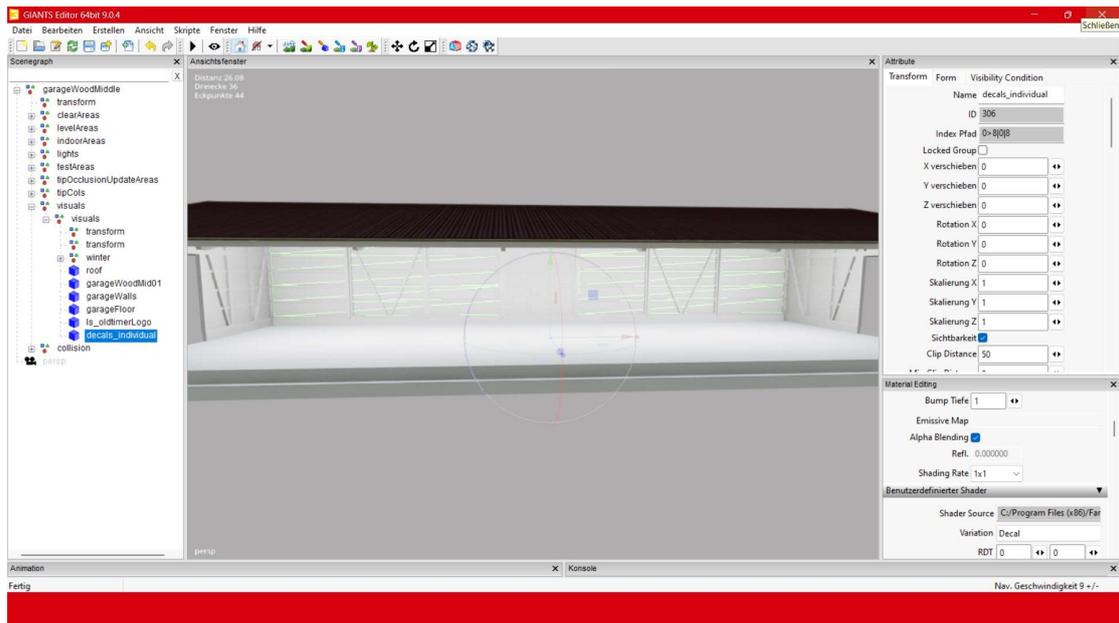
----- ANLEITUNG -----

Euer eigenes Logo, Bild, Decal, Schriftzug o.ä. als Wanddekoration in der Is_oldtimer Fahrzeugpräsentationshalle einfügen.

- 1.) Ordner "FBM22_fahrzeugpraesentationshalle_Isoldtimer.zip" entpacken
- 2.) gehe zu "textures/decals_individual.dds"
- 3.) dds.Datei mit "paint.net" öffnen (download <https://www.getpaint.net/download.html>)

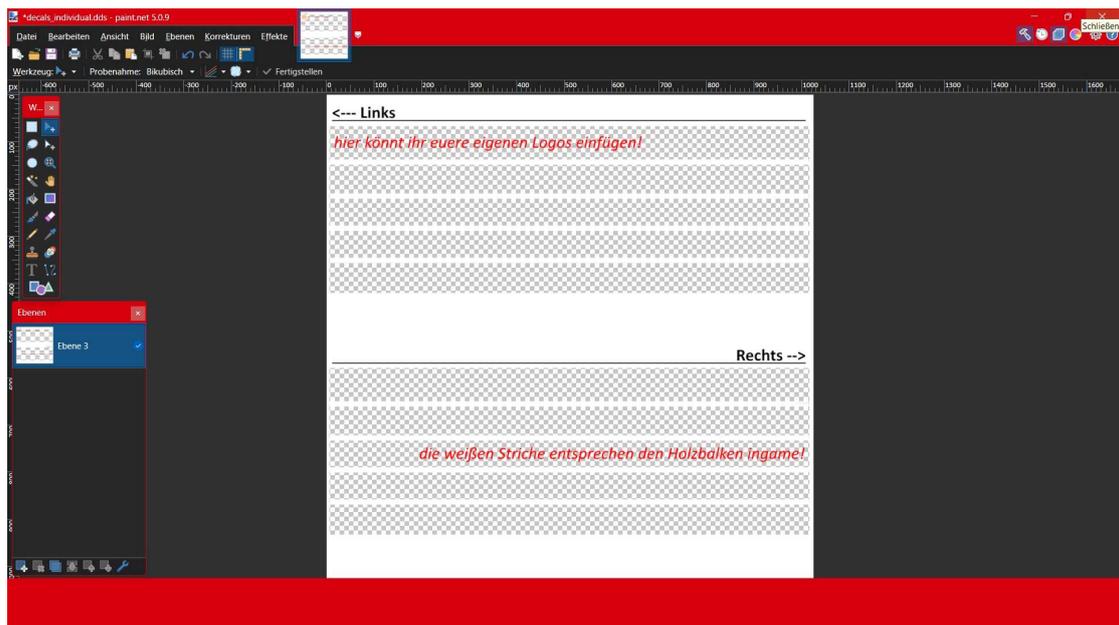


- das obere Feld entspricht der Linken Hälfte der Hallenwand, das Untere der Rechten Hälfte.
- die weißen Balken und entsprechen dem 3d-Modell der Holzbalken im Inneren der Halle.



- die hier ausgewählten Flächen können mit eurem Bild versehen werden.

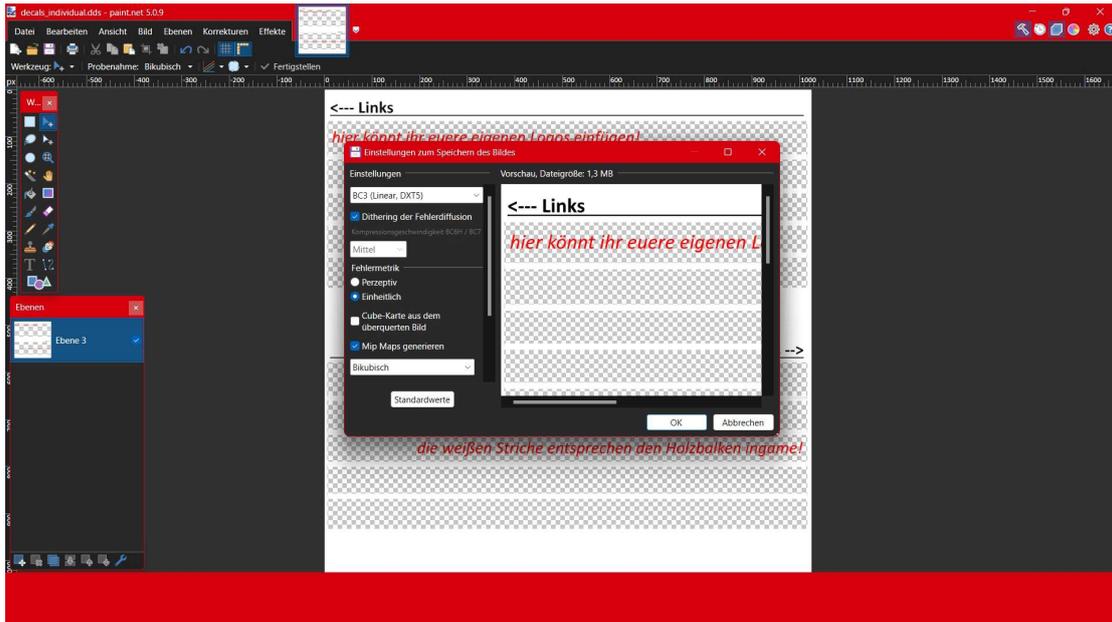
4.) eigene Grafik einfügen, Flächen bemalen etc.



- innerhalb der transparenten Flächen könnt Ihr euer eigenes Design einfügen.

5.) dds-Datei abspeichern

-die Datei "decals_individual.dds" muss im Format DX5 mit MipMaps im Ordner "textures" abgespeichert werden.



6.) gesamten Ordnerinhalt wieder in ZIP-Datei packen -> FERTIG!



-Im Ordner "Anleitung_persönliche_Decals" findet Ihr zur Sicherheit eine Kopie der original dds. Datei.