



**Dams Laconi**  
- MUSIC - VLOG - GAMING - ASMR -

## UNIFORMISATION DE LA CATEGORIE TP POUR LES MAP ET MODS

### Version Farming Simulator : FS 22

Cette uniformisation sert à ne pas avoir plusieurs catégories de type TP dans le menu magasin et d'officialiser les catégories TP pour toutes les maps et mods.

C'est valable pour les mods et les map.

## ***Pour les map et mods***

- 1. Créer un dossier « scripts » si il n'existe pas.**
- 2. Créer un dossier « store » si il n'existe pas.**
- 3. Insérer le script « AddStoreCategory.lua » dans le dossier scripts.**
- 4. Insérer les fichiers « store\_tpVehicles.dds » et « store\_tpTools.dds » dans le dossier store.**
- 5. Ligne à ajouter dans « modDesc.xml »**

Rechercher :

```
<multiplayer supported="true"/>
```

Ajouter :

```
<extraSourceFiles>
  <sourceFile filename="scripts/AddStoreCategory.lua" />
</extraSourceFiles>

<newStoreCategories>
  <newStoreCategory type="VEHICLE" name="tpVehicles" title="$l10n_category_TP_Vehicles" image="store/store_tpVehicles.dds" />
  <newStoreCategory type="TOOL" name="tpTools" title="$l10n_category_TP_Tools" image="store/store_tpTools.dds" />
</newStoreCategories>

<l10n>
  <text name="category_TP_Vehicles"><en>Public Works</en><de>Öffentlichen Funktioniert</de><fr>Travaux Public</fr></text>
  <text name="category_TP_Tools"><en>Public Works</en><de>Öffentlichen Funktioniert</de><fr>Travaux Public</fr></text>
</l10n>
```

**ATTENTION :** Vérifier bien vos chemins d'installation des dossiers et fichiers et les modifier si besoin.

## 6. Ligne à modifier dans le « .xml » de votre véhicule ou outil.

Modifier :

```
<category>xxx</category>
```

Par (véhicule) :

```
<category>tpVehicles</category>
```

Ou par (outil) :

```
<category>tpTools</category>
```

## 7. Enregistrer et Zipper votre map ou mod avec Winrar, 7ZIP ou tout autre logiciel de ces type.

### Crédits :

Installation et écriture PDF : Dams Laconi (LBBDT Gaming), Scripts : IFKO, Images : Peppe978, Ecriture .txt : Le Ben 30